

LE HORSE-BALL

Principe

Le Horse-Ball est un sport collectif, une sorte de basket à cheval avec quelques notes de rugby. Il est né dans le sud de la France, en 1977.

Le principe veut que deux équipes de 6 personnes, 6 chevaux se rencontrent, mais 4 joueurs de chaque équipe sont réellement sur le terrain.

Pour gagner il faut mettre le plus de buts possibles. Pour mettre un but, il faut faire trois passes avec trois joueurs différents, passer la défense et tirer dans un cerceau d'un mètre de diamètre.

Pour défendre, il faut respecter le sens du jeu. On peut défendre seulement sur le porteur de la balle et on peut faire acte de contact que sur un angle inférieur à 45°, épaule contre épaule.

Le cheval



Quarter - Horses

Un cheval de Horse-Ball doit présenter les qualités suivantes :

- L'accélération, la vitesse (être capable d'être "explosif")
- L'agilité
- Le cheval doit être bien dans sa tête, volontaire, avoir du cœur.
- Le cheval doit être porteur, avoir le dos solide, être bien éclaté. Evitez les "crevettes".

On trouve ces qualités dans de nombreuses races. Actuellement on trouve de plus en plus de Pur-sang en raison de leur prix mais l'Anglo-Arabe semble être une des races avec la morphologie la plus adaptée. En fait selon une étude vétérinaire, c'est le quarter-horse qui se prêterait le mieux à la pratique du Horse-Ball, mais l'utilisation de ce cheval est en réalité limitée par sa très petite taille. L'idéal serait donc un mélange pur-sang / quarter voir arabe.

La taille du cheval est fonction du cavalier(e) mais l'idéal semble être entre 160 et 165 cm.

Enfin le cheval ne doit pas avoir trop de problèmes, si un cheval n'est pas régulier ou a tout autre problème il est à mettre de côté, car ce sont des problèmes très longs, qui coûtent très chers, et qui se concluent, en général, par la vente ou la mise en retraite du cheval.

Un cheval de Horse-Ball prêt à jouer coûte en moyenne dans les 3000 à 5300 € (20 à 35.000 fr.), un réformé des courses coûte le prix de la boucherie, soit de 600 à 900 € (4 à 6.000 fr.). Un bon cheval apte à jouer sans vraie préparation coûte dans les 2300 € (15.000 fr.). Ce sont des moyennes de prix qui n'engagent personne, et qui sont relatives à la demande de la race et du niveau technique du cheval.

N'hésitez pas à passer une visite vétérinaire qui coûtera entre 76 et 230 € (500 et 1500 Fr). Si son avis est défavorable oubliez le cheval, rien ne sert de s'entêter. Faire pratiquer une radio des 4 membres, sachant qu'une radio coûte dans les 15 € (100 Fr). Acheter un cheval ne

se fait pas à la légère, il faut limiter les risques au maximum. Car les petits bobos de tous les jours, et autres problèmes sont déjà nettement suffisants en eux mêmes.

Enfin, un dernier point très important, il faut prendre un cheval qui correspond aux besoins et capacités de son ou sa cavalière tant du point de vue physique, technique que mental. Il est encore trop fréquent de voir des cavaliers incapables de gérer leurs chevaux. Du coup le jeu va vite, mais le jeu en est proportionnellement mauvais, la balle tombe fréquemment. Le joueur n'a qu'un plaisir limité et le spectacle n'est pas au rendez-vous. Cela ne signifie pas qu'il faille écarter la notion de progression, bien au contraire. Le mieux est d'acheter un cheval quand on pratique le Horse Ball depuis au moins 1 à 2 ans minimum, car on connaît ses capacités et ses besoins. Essayez-vous d'abord sur les chevaux de club, puis au bout de quelques mois, prenez des chevaux en 1/3 ou 1/2 pension, souvent plus puissants. Par la suite seulement vous pourrez faire un choix vraiment juste.

Le matériel et préparation des poneys / chevaux en Horse-Ball

Les queues des poneys/chevaux sont toilettées en les nattant et en les repliant sur elles-mêmes pour éviter qu'elles ne se coincent dans les harnachements des autres chevaux/poneys.

Martingale

Seul l'usage d'une martingale fixe, qu'elle soit rigide (cuir ou plastique souple) ou élastique est autorisé à l'exclusion de tout autre enrênement, la martingale fixe, rigide ou élastique est obligatoire en compétitions nationales. (la martingale est conseillée pour tout type de match et entraînement, pour votre sécurité et celle du cheval, par ailleurs vous fatiguerez moins le dos de votre cheval)

- Préférez une martingale plutôt longue que courte pour permettre au cheval de s'étendre, attention à se qu'elle ne soit pas pendante tout de même.
- La martingale est fixée d'un côté à la muserolle, et de l'autre à la sangle de la selle, entre les deux antérieurs.



Protections

- L'usage de protections (guêtres ou bandes) est obligatoire sur les 4 membres. Je vous conseille plus que fortement l'usage de coques sous les bandes, et de faire deux tours de scotch sur les bandes (en bas et en haut sur le scratch). Pour les guêtres choisir des modèles qui prennent tout le canon et le boulet, avec une coque intégrée ou rajoutée par dessus (les coudre). Les guêtres sont plutôt à utiliser à l'entraînement, car la protection offerte est limitée, voir nulle sur nombre de modèle du commerce



Guêtres

- Les cloches sont conseillées, elles sont obligatoires aux quatre pieds en compétitions nationales. Si votre cheval fait des crevasses avec les cloches classiques, utilisez des cloches

en mousse ou des cloches de caoutchouc doublées de cuir. Car le caoutchouc accroche très bien le poil et la peau, il crée des blessures sur les chevaux sensibles de type pur-sang.

Sangle de ramassage

Les sangles de ramassage doivent présenter toutes les conditions de sécurité, d'ajustage et de propreté.

- Il existe deux types de sangles de ramassage de base. Le premier que l'on trouve dans le commerce est en cuir, le deuxième est fait avec du matériel d'alpinisme avec l'utilisation de mousquetons. L'idéal est une sangle en cuir facile à régler avec une boucle de réglage au milieu et un mousqueton à chaque extrémité pour faciliter la fixation de la sangle aux étriers.
- Astuces : pour ajuster votre sangle, si vous soulevez un étrier, soit il ne doit pas aller plus haut que la moitié du quartier de selle en général, soit le plancher de l'étrier doit être à la même hauteur que le bas du quartier de la selle quand on lève l'étrier.

Divers

- embouchures : seul le filet ou mors à aiguilles sont interdits.

Néanmoins les mors pouvant occasionner des blessures pourront être refusés par les arbitres.

- L'usage de crampons fixes ou mobiles est autorisé (à n'utiliser que si le sol l'oblige, si le terrain est en herbe par exemple et encore, ce n'est pas vraiment utile) En France, la majorité des terrains sont en sable, l'utilisation des crampons n'a donc pas de sens.
- L'usage d'œillères est interdit. (par ailleurs leur usage n'a pas de sens, car le cheval doit jouer avec nous)

Préparation des cavaliers et des poneys/chevaux au horse ball

Les cavaliers doivent obligatoirement porter un casque de protection, des bottes et des genouillères. Il est recommandé de porter également un protège-dos et des strappings aux doigts (protection en cas d'arrachage de balle). Les cavaliers sont en maillots aux couleurs de l'équipe. Les bandes de protection et les queues sont également aux couleurs de l'équipe. L'ensemble donne un spectacle très coloré.

Les supporters des équipes sont très actifs avec des banderoles, maquillages et refrains d'encouragement, très proche des supporters d'équipes de football. Les catégories les plus soutenues sont sans nul doute celles des petits (moustiques et poussins) pour lesquelles on retrouve les parents, les frères et sœurs et les plus grands joueurs. Ambiance assurée !



Catégorie d'âge

Moustiques : enfants de 6 à 8 ans sur poneys shetland

Poussins : enfants de 8 à 10 ans sur poneys shetland (2 catégories de poussins 2^{ème} et 1^{ère} série selon le niveau)

Benjamins : enfants de 10 à 12 ans sur double-poneys (2 catégories de benjamins selon le niveau)

Minimes : enfants de 12 à 14 ans sur double-poneys (2 catégories de minimes selon le niveau)

Cadets : adolescents de 14 à 16 ans sur chevaux et double-poneys (2 catégories de Cadets selon le niveau)

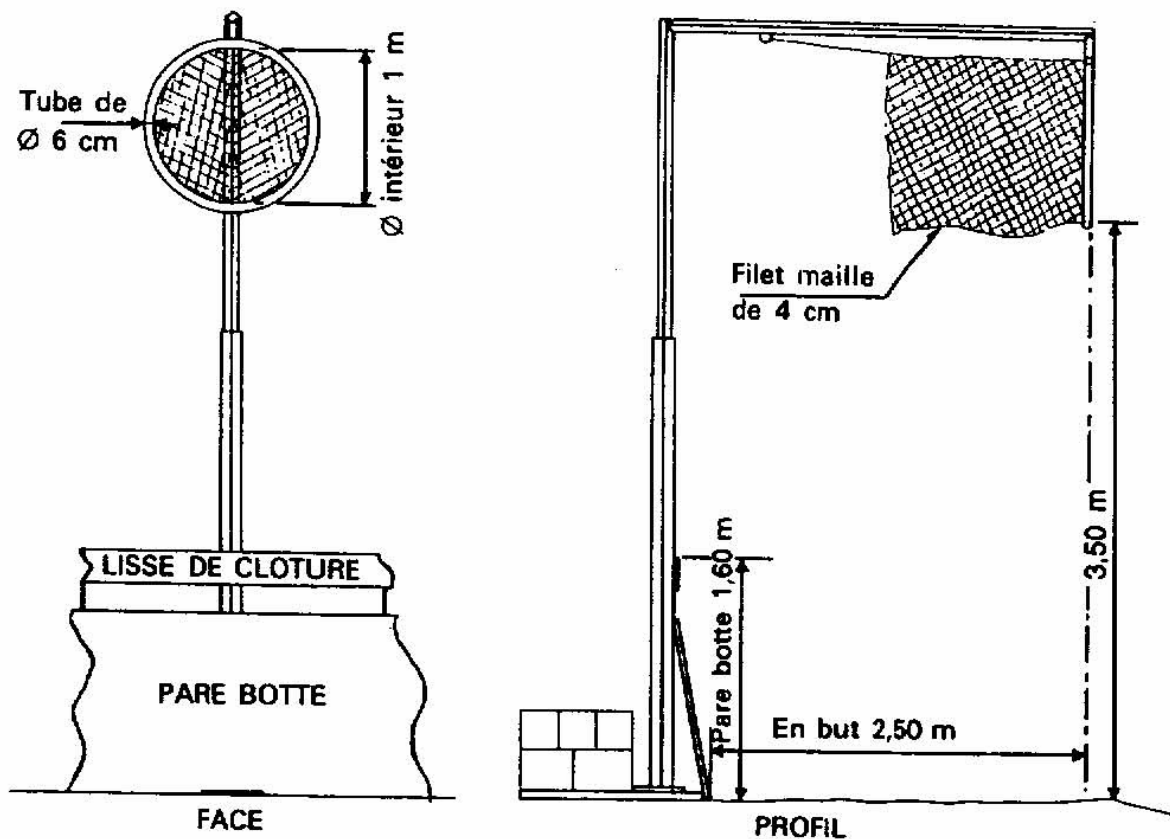
Juniors : adolescents de 16 à 18 ans sur chevaux.

Règles du jeux du horse ball

La vigueur et la rapidité des actions de jeu rendent nécessaires l'application stricte de certaines règles destinées à développer l'esprit sportif et la protection du cavalier comme de son cheval.

Le Horse-Ball se joue sur un terrain de 25m x 65m, délimité dans les longueurs par un boudin gonflable. Les cavaliers en dehors de cette zone n'ont pas le droit de jouer. La zone entre le boudin et les barrières s'appelle zone de sécurité.

LES BUTS



Terrain de Horse-Ball

Les buts sont constitués d'un cercle de métal de 1m de diamètre, ressemblant à de grands panneaux de basket placés à la verticale.



La balle a la taille d'un ballon de football ou d'un ballon de handball pour les moustiques et les poussins, et est enserré dans un harnais comportant six poignées en cuir pour faciliter sa prise en main.

Les matchs sont arbitrés par deux arbitres : un arbitre de chaise (assis en hauteur comme au tennis) et un arbitre de terrain à cheval.



Balle de Horse-Ball

La durée des matchs varie de deux fois 7 minutes pour les moustiques et les poussins, à deux fois 10 minutes pour les juniors ; les mi-temps sont de 3 minutes.

Au début de chaque période, l'équipe bénéficiant de l'engagement doit au signal de l'arbitre, venir ramasser la balle posée au sol au galop (cette allure est obligatoire, faute de quoi la balle va à l'équipe adverse) ou au trot pour les moustiques et les poussins, chaque équipier ayant le droit à un essai.

Pour qu'un but puisse être marqué, il faut que l'équipe ait, auparavant, effectué trois passes consécutives entre au moins trois joueurs différents, pour garantir la sécurité des cavaliers et des chevaux, des règles très strictes ont été mises en places : les cavaliers doivent jouer obligatoirement dans le même sens que le ballon ; tout cavalier arrivant en sens inverse doit dégager ; toute action de violence physique à l'encontre d'un cavalier ou d'un cheval est sanctionnée.

Le ramassage de la balle se fait obligatoirement à cheval, sans mettre pied à terre, par la droite ou par la gauche, à n'importe quelle allure (sauf à l'engagement), le cheval ne devant pas être arrêté. Si un cavalier manque la balle, il doit dégager rapidement afin de laisser place aux autres.

Afin de garantir la sécurité des chevaux et des cavaliers, aucune intervention ne peut être tentée sur le cavalier en action de ramassage, et le ramassage ne peut s'effectuer que dans une seule direction, déterminée par le premier cavalier à tenter d'attraper la balle.

L'équipe qui marque le plus de buts gagne la partie. En cas d'égalité, les équipes sont départagées selon le principe du but décisif, ou " mort subite ".

Le Horse-Ball à travers les âges :

Ce sport tel qu'on le connaît actuellement a environ une trentaine d'années. Inventé en France, il est à la fois inspiré de sports collectifs contemporains (rugby, basket ...) et de jeux équestres ancestraux tels que le Pato argentin ou le Bouzkachi afghan, jeux violents se jouant avec une carcasse de chèvre.

L'essor du Horse-Ball est dû à un petit groupe de passionnés, et notamment à deux frères originaires du Sud Ouest, de la France, Jean Paul et Bernard Depons, tous deux passionnés d'équitation et de rugby, qui ont créé et codifié un sport alliant leurs deux passions.



Un peu d'histoire :

1977 : 1ères rencontres de jeux équestres (dont le futur Horse-Ball fait partie) Match de " Pato indoor " au salon du Cheval à Paris entre une équipe de Provence et une équipe du Val de Loire.

1978 : 1^{er} règlement écrit de ces " jeux équestres "

1979 : 1^{er} Championnat de France des jeux équestres à Poitiers comprenant une épreuve de Pato indoor. Ce dernier change de nom et devient officiellement Horse-Ball, invention du système de la sangle de ramassage par l'équipe de Niort.

2^{ème} règlement comprenant la règle des trois passes avant chaque tir, l'interdiction de mettre pied à terre pour ramasser le ballon et la limitation du délai de passage de la balle à 10 secondes.

1984 : Création de la division 2.

1985 : Création des divisions féminines et poneys minimes.

1986 : Le Horse-Ball quitte les jeux équestres et devient discipline fédérale à part entière.

1987 / 1988 : 1ères tournées exhibitions à l'étranger : au Pays de Galles, au Portugal

1989 : 1^{er} Match international France Belgique, 1^{er} championnat de Belgique

1990 : Matches exhibitions en Angleterre, 1^{er} Championnats de France cadets, poussins et benjamins.

1991 / 1992 : 1^{ère} coupe d'Europe au Salon du Cheval de Paris

1993 : 1^{ère} coupe de France, 1^{er} Championnat de France Juniors

2001 : 2, 3 et 4 Juin Championnat de France de Horse-Ball Jeunes à Lamotte

Démonstration ...

Après l'échauffement des poneys et l'élaboration d'une bonne stratégie ...



La bataille fait rage sur le terrain et sous les panneaux.



Les deux équipes se dépensent sans compter pour défendre les couleurs de leur club.



La bonne ambiance et l'esprit du sport l'emportent toujours !!



Extrait www.shueckwersheim.com/site.html

Liens utiles :

www.ifrance.com/equitationloisir/HB.htm

www.actucheval.com

www.horse-ball.org

www.horse-ball.com

www.feq.qc.ca/Presse-FEQ/Nouvelles/31-03-04-Horse-Ball.htm

www.shueckwersheim.com/site.html

Vous trouverez sur notre site : www.bretagne-equitation.com tous les clubs bretons où vous pourrez pratiquer le Horse-Ball.